

Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA

Dwipa Handayani, Tb Ai Munandar, Retno Wulandari

Informatika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Teknik Kimia, Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Email : tbaimunandar@gmail.com, dwipa.handayani@dsn.ubharajaya.ac.id, retnoo.wulandari@gmail.com

Histori Makalah

Diterima Editor :
05 Desember 2023

Direvisi Pemakalah :
05 Maret 2024

Diterima Publikasi :
05 Maret 2024

ABSTRAKSI

Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA merupakan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) yang bertujuan untuk meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap profesi software engineer dengan fokus pada kesiapan menjadi calon entrepreneur muda. Workshop ini dilaksanakan secara daring melalui platform Zoom Meeting dengan melibatkan 40 mahasiswa semester akhir FASILKOM UBHARA JAYA. Materi workshop dirancang untuk memberikan pemahaman holistik tentang peran software engineer dalam industri teknologi informasi yang terus berkembang. Workshop dilaksanakan dalam tiga sesi utama: pengantar profesi software engineer, keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan, serta kesiapan menjadi entrepreneur muda. Sesi praktikum yang diselenggarakan memberikan peserta pengalaman langsung dalam menerapkan konsep-konsep yang telah dipelajari. Hasil pelaksanaan workshop menunjukkan peningkatan pemahaman peserta terhadap profesi software engineer dan kewirausahaan. Tanggapan positif peserta mencerminkan daya tarik materi dan metode penyampaian, serta identifikasi peningkatan minat terhadap kewirausahaan di antara peserta. Meskipun beberapa peserta menghadapi kendala teknis, respons cepat dan panduan tambahan dari tim pelaksana memastikan kelancaran workshop. Hasil workshop dapat memberikan manfaat lebih luas kepada masyarakat akademis dan industri.

Kata Kunci: Workshop, Profesi Software Engineer, Kewirausahaan, Peningkatan Pemahaman, Mahasiswa, Teknologi Informasi

ABSTRACT

The Workshop on Enhancing Comprehension of the Software Engineering Profession for Final Semester Students at FASILKOM UBHARA JAYA is a Community Service (PKM) workshop designed to augment students' comprehension of the software engineering profession, with a specific emphasis on preparing them to become aspiring young entrepreneurs. The session was conducted virtually using the Zoom Meeting technology, with the participation of 40 graduating students from FASILKOM UBHARA JAYA. The workshop materials aim to offer a comprehensive comprehension of the responsibilities of software engineers in the constantly changing information technology sector. The event comprised three primary sessions: an overview of the software engineering

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dharmabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

profession, the requisite skills and knowledge, and the preparedness to embark on a career as a young entrepreneur. The practicum sessions offer participants a first-hand opportunity to apply the concepts they have acquired. The workshop's findings demonstrated a notable enhancement in participants' comprehension of the software engineering field and entrepreneurial pursuits. The positive comments from participants indicate that they found the information and delivery techniques appealing and also expressed a heightened interest in entrepreneurship. Despite encountering technological challenges, the prompt response and further direction from the implementation team guaranteed the seamless operation of the session. The outcomes of the workshop have the potential to yield broader advantages for both the academic community and industry.

Keywords: Workshop, Software Engineer Profession, Entrepreneurship, Increasing Understanding, Students, Information Technology

Penulis Korespondensi

Dwipa Handayani ~ Universitas Bhayangkara Jakarta Raya ~ dwipa.handayani@dsn.ubharajaya.ac.id

This is an open access article under the [CC-BY-NC-SA](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/) license



PENDAHULUAN

Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) ini bertujuan untuk mengatasi tantangan dan mempersiapkan mahasiswa semester akhir Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhara Jaya (FASILKOM UBHARA JAYA) dalam menghadapi peran sebagai calon entrepreneur muda di dunia industri software engineering yang terus berkembang. Pemahaman mendalam terhadap profesi sebagai software engineer menjadi krusial dalam menghadapi transformasi digital global saat ini. Oleh karena itu, workshop ini dirancang untuk memberikan pengetahuan praktis dan keterampilan yang dibutuhkan oleh mahasiswa, menjembatani kesenjangan antara keahlian teknis dan kebutuhan kewirausahaan. Dalam era teknologi informasi yang terus berubah, software engineer tidak hanya diharapkan memiliki keterampilan teknis yang solid, tetapi juga mampu menggabungkan aspek kreatif, inovatif, dan kewirausahaan. Workshop ini diharapkan dapat memberikan pandangan holistik terhadap profesi ini, memberikan mahasiswa pemahaman yang lebih mendalam tentang peran mereka dalam memajukan industri teknologi.

Sebanyak kurang lebih 38 mahasiswa semester akhir FASILKOM UBHARA JAYA dipilih sebagai peserta

workshop, karena mereka berada pada tahap akhir pendidikan mereka dan sedang menghadapi transisi ke dunia kerja atau kewirausahaan. Workshop ini akan dilaksanakan secara daring melalui platform Zoom Meeting, memungkinkan aksesibilitas yang lebih luas dan memberikan pengalaman belajar yang interaktif. Workshop ini terstruktur dalam tiga sesi utama. Sesi pertama dirancang untuk mencakup aspek-aspek kunci profesi software engineer dan tantangan kewirausahaan yang mungkin dihadapi oleh lulusan FASILKOM UBHARA JAYA. Sesi pertama akan memberikan pengantar tentang profesi software engineer, menggali definisi, peran, dan kontribusinya dalam industri teknologi informasi yang terus berkembang. Sesi kedua akan menyoroti keterampilan dan pengetahuan teknis yang diperlukan dalam profesi ini, sambil menekankan pentingnya pengembangan keterampilan interpersonal dan kepemimpinan. Sesi terakhir akan mengeksplorasi kesiapan mahasiswa menjadi entrepreneur muda, memberikan wawasan tentang strategi memulai bisnis di bidang teknologi, serta kiat sukses dalam menggabungkan peran sebagai software engineer dengan semangat kewirausahaan.

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dhamabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

Dalam menghadapi era transformasi digital, pemahaman profesi software engineer menjadi krusial. Sejumlah literatur mendukung pentingnya pengembangan keterampilan teknis dan non-teknis untuk mempersiapkan lulusan menjadi profesional yang sukses dan inovatif di industri IT. Menurut Sommerville (2018), software engineering melibatkan proses pengembangan perangkat lunak yang kompleks, yang membutuhkan pemahaman mendalam tentang analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan pemeliharaan perangkat lunak.

Keterampilan teknis seperti pemrograman, pengujian perangkat lunak, dan manajemen proyek menjadi fokus utama dalam membentuk seorang software engineer yang kompeten (Pressman dan Maxim, 2014). Namun, literatur juga menyoroti kebutuhan akan keterampilan interpersonal dan kemampuan berkomunikasi yang baik untuk berhasil dalam tim dan memahami kebutuhan klien (Sommerville, 2018). Keterampilan ini menjadi semakin penting ketika software engineer berperan sebagai calon entrepreneur muda yang harus berinteraksi dengan berbagai pemangku kepentingan.

Penelitian oleh Boehm dan Turner (2004) menunjukkan bahwa peran software engineer telah berkembang dari sekadar pengembang perangkat lunak menjadi agen inovasi dalam bisnis. Kewirausahaan dalam dunia software engineering bukan hanya tentang membuat aplikasi yang berfungsi, tetapi juga tentang menciptakan solusi inovatif yang dapat memberikan nilai tambah bagi pengguna dan pasar (Gupta dkk., 2019).

Literatur juga menyoroti tren kewirausahaan di kalangan lulusan teknologi informasi. Menurut Santoso dkk (2016), mahasiswa teknologi informasi semakin tertarik untuk memulai bisnis sendiri. Oleh karena itu, pemahaman tentang keterampilan kewirausahaan yang dibutuhkan menjadi penting untuk disampaikan kepada calon lulusan, khususnya mahasiswa FASILKOM UBHARA JAYA. Dalam konteks pendidikan tinggi, workshop yang menyatukan konsep software engineering dan kewirausahaan dapat membantu menciptakan lulusan yang lebih siap menghadapi tuntutan industri yang terus berubah. Dengan memahami dan menerapkan literatur ini

dalam workshop, diharapkan mahasiswa dapat meraih keberhasilan sebagai software engineer dan calon entrepreneur muda.

Dengan menyelenggarakan workshop ini, diharapkan mahasiswa FASILKOM UBHARA JAYA dapat menghadapi masa depan dengan lebih percaya diri dan siap untuk mengambil peran sebagai penggerak inovasi di dunia software engineering yang dinamis. Pendekatan ini diharapkan dapat memberikan dampak positif bagi perkembangan karier mahasiswa dan kontribusi mereka terhadap industri teknologi informasi.

METODE PELAKSANAAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Workshop ini akan dilaksanakan secara daring menggunakan platform Zoom Meeting untuk memastikan partisipasi yang optimal dari mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhara Jaya (FASILKOM UBHARA JAYA). Pendekatan daring dipilih untuk memberikan fleksibilitas kepada peserta, memungkinkan mereka untuk mengakses workshop dari lokasi mana pun sesuai kenyamanan mereka.

1. Pemilihan Peserta dan Rencana Jadwal

Sebanyak 38 mahasiswa semester akhir FASILKOM UBHARA JAYA akan dipilih sebagai peserta workshop. Pemilihan peserta didasarkan pada ketertarikan mereka terhadap software engineering dan kewirausahaan. Jadwal workshop telah direncanakan untuk diselenggarakan dalam satu hari penuh, terdiri dari tiga sesi utama dengan jeda istirahat yang memadai.

2. Platform dan Infrastruktur Teknis

Platform Zoom Meeting dipilih karena kestabilan dan kemudahan penggunaannya. Sebelum workshop, peserta akan menerima undangan dan panduan teknis untuk memastikan bahwa mereka memiliki akses yang lancar ke sesi daring. Teknologi pendukung, seperti presentasi berbasis slide, video pendek, dan alat kolaborasi daring, akan digunakan untuk meningkatkan interaktivitas dan pemahaman peserta.

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dhamabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

3. Desain Materi dan Pendekatan Pembelajaran

Materi workshop telah dirancang dengan mempertimbangkan kurikulum software engineering yang umum dan elemen-elemen kewirausahaan. Setiap sesi akan disajikan dengan kombinasi presentasi, studi kasus, dan diskusi interaktif. Sesi praktikum singkat juga akan diselenggarakan untuk memberikan peserta pengalaman langsung dalam menerapkan konsep-konsep yang telah dipelajari.

4. Evaluasi dan Umpan Balik

Selama workshop, akan ada momen-momen evaluasi yang melibatkan pertanyaan-pertanyaan interaktif, kuis cepat, dan diskusi kelompok kecil. Ini bertujuan untuk memastikan pemahaman peserta terhadap materi dan memberikan kesempatan bagi mereka untuk saling bertukar pikiran. Setelah setiap sesi, peserta akan diminta untuk memberikan umpan balik, baik secara lisan maupun tertulis, untuk mengevaluasi keefektifan materi dan metode penyampaian.

5. Dokumentasi dan Diseminasi Hasil

Seluruh workshop akan didokumentasikan melalui rekaman Zoom dan catatan-catatan kunci. Hasil dokumentasi ini akan digunakan untuk membuat laporan akhir PKM dan diseminasi melalui berbagai media, termasuk situs web FASILKOM UBHARA JAYA, platform media sosial, dan presentasi di forum akademis.

Melalui metode pelaksanaan ini, diharapkan workshop dapat memberikan dampak positif yang signifikan pada pemahaman dan keterampilan mahasiswa FASILKOM UBHARA JAYA dalam menghadapi peran sebagai software engineer dan calon entrepreneur muda.

TAHAP PERSIAPAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Tahap pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) "Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA" dapat dibagi menjadi beberapa langkah strategis untuk memastikan kesuksesan dan dampak positif.

1. Persiapan Pra-Workshop

Sebelum workshop dimulai, tim pelaksana akan melakukan persiapan yang matang. Ini melibatkan pemilihan peserta berdasarkan ketertarikan dan ketersediaan mereka, serta distribusi materi pra-workshop, seperti panduan teknis dan bahan bacaan, untuk memastikan peserta memiliki pemahaman awal tentang topik yang akan dibahas.

2. Rencana Jadwal dan Materi Workshop

Penyusunan jadwal workshop yang terstruktur dan materi yang dirancang dengan baik menjadi kunci kesuksesan. Rencana jadwal akan mencakup alokasi waktu untuk setiap sesi, termasuk istirahat, dan aktivitas interaktif. Materi workshop akan dirancang dengan pendekatan yang interaktif, mencakup presentasi, studi kasus, dan sesi praktikum untuk memberikan pengalaman langsung kepada peserta.

3. Pelaksanaan Workshop

Selama pelaksanaan workshop, tim pelaksana akan memastikan kelancaran teknis dan partisipasi aktif peserta. Mereka akan memandu setiap sesi, menjelaskan materi, dan memfasilitasi diskusi dan sesi tanya jawab. Sesi praktikum akan menekankan penerapan konsep-konsep teoritis dalam situasi nyata.

4. Evaluasi dan Umpan Balik Interaktif

Setiap sesi workshop akan melibatkan momen evaluasi, seperti pertanyaan interaktif dan kuis cepat, untuk memastikan pemahaman peserta. Selain itu, setelah setiap sesi, peserta akan diminta memberikan umpan balik untuk mengevaluasi keefektifan materi dan metode penyampaian. Hal ini memberikan kesempatan untuk penyesuaian dan peningkatan selama workshop berlangsung.

5. Dokumentasi dan Rekaman Workshop

Semua sesi workshop akan didokumentasikan melalui rekaman Zoom dan pengumpulan catatan kunci. Dokumentasi ini penting untuk membuat laporan akhir PKM dan juga akan digunakan untuk diseminasi hasil workshop melalui berbagai media.

6. Diseminasi Hasil dan Publikasi

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dhamabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

Setelah workshop selesai, hasilnya akan diolah dalam laporan akhir PKM. Tim pelaksana akan menyebarkan laporan ini melalui berbagai media, termasuk situs web FASILKOM UBHARA JAYA, platform media sosial, dan presentasi di forum akademis. Hal ini bertujuan untuk berbagi pengetahuan yang diperoleh dengan audiens yang lebih luas dan meningkatkan dampak workshop.

HASIL DAN PEMBAHASAN PENGABDIAN MASYARAKAT

Hasil pelaksanaan Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) "Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA" mencerminkan pencapaian tujuan yang telah ditetapkan dalam perencanaan awal. Dari hasil workshop ini, dapat diidentifikasi beberapa aspek kunci yang menunjukkan dampak positif pada peserta. Gambar 1 merupakan foto kegiatan PKM secara daring.

Gambar 1. Sesi Penyajian Materi



1. Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer

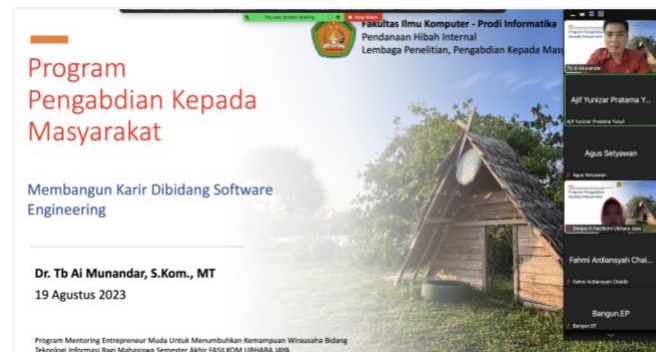
Workshop berhasil memberikan pemahaman mendalam kepada peserta mengenai profesi software engineer. Materi-materi yang disampaikan, termasuk pengantar profesi, keterampilan teknis yang dibutuhkan, dan strategi untuk menjadi entrepreneur

Tabel 1. Tanggapan Peserta Pelatihan

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dhamabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

muda, memberikan gambaran yang komprehensif tentang tantangan dan peluang dalam industri teknologi informasi. Peserta menyatakan bahwa mereka lebih memahami peran software engineer tidak hanya sebagai pengembang perangkat lunak, tetapi juga sebagai inovator dan pemimpin dalam industri. Gambar 2 memperlihatkan materi pelatihan yang disampaikan kepada peserta.

Gambar 2. Materi Kegiatan PKM



2. Pengembangan Keterampilan Praktis

Sesi praktikum dalam workshop memberikan peserta pengalaman langsung dalam menerapkan konsep-konsep yang telah dipelajari. Aktivitas ini melibatkan tugas-tugas praktis, seperti merancang prototipe perangkat lunak sederhana dan menyusun rencana awal untuk memulai bisnis teknologi. Hal ini membantu peserta mengaitkan pemahaman teoritis dengan keterampilan praktis yang diperlukan dalam dunia kerja dan kewirausahaan.

3. Tanggapan Positif dari Peserta

Umpan balik positif dari peserta menjadi indikator keberhasilan workshop. Peserta menyatakan bahwa mereka merasa terlibat dalam setiap sesi dan menilai materi sebagai relevan dengan kebutuhan mereka di masa depan. Adanya kesempatan untuk bertanya langsung kepada narasumber dan berpartisipasi dalam diskusi kelompok juga memberikan nilai tambah signifikan. Tabel 1 memperlihatkan tanggapan peserta pelatihan selama kegiatan PKM.

Tanggapan
- Sangat berguna untuk Membuka Usaha di bidang IT - menurut saya, Event seperti ini sangat bagus karena bisa membuat mahasiswa lebih terbuka akan pengetahuan IT, namun ada baiknya seluruh mahasiswa bisa mengikuti in, kare ini sangat bagus! - Untuk kegiatan ini sangat berguna untuk mengetahui bagaimana kita bisa mendaftar aplikasi di platform apapun itu - kegiatan seperti ini sangat bermanfaat untuk mahasiswa yang mana sangat berpengaruh untuk karier kedepannya, semoga lebih banyak lagi kegiatan bermanfaat dan menurut saya lebih asik dan seru apabila dilakukan secara luring - Kegiatan pkm ini sangat bermanfaat di hari libur seperti ini, terlebih menambah wawasan buat saya yang masih awam di dunia it, kebetulan saya dari semester 3, itu saja terimakasih 🙏 - Penjelasan yang terstruktur, detail, jelas, dan mudah dipahami - Pembahasan sangat menarik dan penjelasan nya sangat jelas - Baik - Kegiatan ini sangat berguna untuk saya jadi mendapatkan pemikiran tentang membangun sesuatu perusahaan dengan sendiri dan tidak takut untuk memulainya . - semoga waktunya lebih efisien menambah wawasan serta ilmu dari workshop tersebut - Webinar ini sangat bermanfaat sekali, khususnya bagi saya selaku mahasiswi Teknik informatika yang dapat menambah informasi dan ilmu yang bermanfaat. Kegiatan dan topik yang sangat menarik. Banyak wawasan baru yang saya dapatkan, Kegiatan sudah berjalan baik. Terimakasih telah menyelenggarakan kegiatan webinar ini, mohon selanjutnya diadakan kembali untuk menambah wawasan agar tetap produktif. - Untuk tanggapan, menurut saya kegiatan PKM ini sangat menambah wawasan dan ilmu yang belum tentu bisa didapatkan di luar sana, karena materi yang disampaikan berdasarkan pengalaman, untuk masukan menurut saya kegiatan PKM ini untuk meningkatkan sesi tanya jawab yang lebih interaktif, mungkin di berikan di akhir zoom, dan untuk micnya mungkin bisa di izkan untuk semua peserta, agar memudahkan dalam memahami pertanyaan - tanggapan: menurut saya dengan adanya kegiatan ini membuat para mahasiswa bisa mengerti dan paham mengenai profesi software engineer, network engineer, network administrator, data analitik, data scientist dan lain sebagainya dan bukan hanya itu hanya mahasiswa bisa mempelajari apa itu membangun jasa konsultan IT dan membuat perusahaan perseorangan. masukan: semoga bisa jauh lebih baik lagi untuk kedepannya dan memotivasi para mahasiswa untuk bisa memahami dan mempraktikannya - Terbaik - Semoga bermanfaat - sangat memotivasi, menambah ilmu pengetahuan - materi yang di sampaikan sangat jelas dan bagus, terima kasih banyak untuk bapak dan ibu - Semoga lebih banyak kegiatan PKM seperti ini kedepannya. Terima kasih - Sangat menambah wawasan mengenai enterpreneur - Bermanfaat sekali - Semoga event ini diadakan makin sering dan secara luring - Sangat bermanfaat sekalian kegiatan workshop Program PKM mentoring entrepreneur muda, cukup banyak ilmu yang diserap ketika mengikuti kegiatan ini seperti data mining, software engineering, dll yang berkaitan dengan bidang IT, sepertinya sudah lebih dari cukup dengan mengadakan workshop ini sampai 2x pertemuan, dan memberi penjelasan dan mau menanggapi mahasiswa yang ingin meminta saran untuk melakukan penelitiannya - Mendapatkan ilmu yang sangat bermanfaat bagi saya yang kurang mengerti terkait materi yang disampaikan - Kegiatan PKM ini memberikan panduan dan sumber daya yang relevan. Program ini meningkatkan kemandirian mahasiswa dalam mengelola sumber dayanya sendiri.

4. Identifikasi Tantangan Teknis dan Solusinya

Meskipun pelaksanaan secara daring menggunakan Zoom Meeting memberikan aksesibilitas yang luas, beberapa peserta mengalami kendala teknis. Tantangan ini mencakup masalah koneksi internet,

pengaturan audio, dan sebagainya. Tim pelaksana merespon dengan cepat dengan memberikan panduan teknis tambahan dan menjelaskan prosedur untuk mengatasi kendala tersebut. Ini menggambarkan fleksibilitas tim dalam menghadapi

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dharmabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

tantangan teknis dan memastikan kontinuitas workshop.

5. Dokumentasi dan Diseminasi Hasil

Rekaman dan catatan kunci selama workshop menjadi dasar untuk pembuatan laporan akhir PKM. Laporan ini akan menjadi dokumen penting untuk mendokumentasikan capaian dan pembelajaran dari kegiatan tersebut. Selain itu, hasil workshop juga akan diseminasi melalui berbagai media, termasuk situs web FASILKOM UBHARA JAYA, platform media sosial, dan presentasi di forum akademis. Diseminasi hasil bertujuan untuk memberikan manfaat lebih luas kepada masyarakat akademis dan industri.

6. Peningkatan Minat Terhadap Kewirausahaan

Workshop berhasil meningkatkan minat peserta terhadap kewirausahaan di bidang teknologi informasi. Banyak peserta menyatakan bahwa mereka sekarang lebih termotivasi untuk menjelajahi peluang kewirausahaan di sektor ini. Sejumlah peserta bahkan menyatakan keinginan mereka untuk mengembangkan ide bisnis teknologi setelah mengikuti workshop ini.

KESIMPULAN

Kesimpulan dari Pengabdian kepada Masyarakat (PKM) "Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA" menggambarkan berhasilnya kegiatan ini dalam mencapai tujuan awalnya. Workshop memberikan kontribusi yang signifikan dalam meningkatkan pemahaman peserta mengenai profesi software engineer dan kewirausahaan, khususnya di kalangan mahasiswa FASILKOM UBHARA JAYA.

Pertama, workshop berhasil memberikan pemahaman yang lebih mendalam tentang peran software engineer. Peserta tidak hanya mendapatkan wawasan tentang aspek teknis, tetapi juga pemahaman tentang keterampilan interpersonal dan konsep kewirausahaan yang relevan dengan dunia kerja saat ini. Hal ini memberikan landasan kuat bagi peserta untuk mengembangkan karier mereka dalam industri teknologi informasi. Kedua, pengembangan keterampilan praktis melalui sesi praktikum

memberikan nilai tambah yang signifikan. Peserta dapat mengaplikasikan konsep-konsep yang dipelajari dalam situasi nyata, meningkatkan keterampilan praktis mereka yang dapat diterapkan dalam karier masa depan. Hal ini sejalan dengan tuntutan industri yang semakin menghargai pengalaman praktis.

Tanggapan positif dari peserta menjadi indikator kunci keberhasilan workshop. Keterlibatan aktif, penerimaan materi, dan peningkatan minat terhadap kewirausahaan menandakan bahwa workshop mencapai tujuan untuk memberikan dampak positif pada peserta. Adanya peningkatan minat terhadap kewirausahaan juga memperkuat ide bahwa mahasiswa tidak hanya diarahkan untuk menjadi ahli teknis, tetapi juga pengusaha potensial dalam menghadapi era digital. Dengan mengidentifikasi tantangan teknis dan memberikan solusi secara cepat, tim pelaksana berhasil menjaga kelancaran workshop. Respons yang efektif ini mencerminkan kemampuan adaptasi dan tanggap terhadap kebutuhan peserta. Dokumentasi dan diseminasi hasil merupakan langkah penting untuk membagikan pengalaman dan pembelajaran dari workshop ini kepada pihak yang berkepentingan, baik di tingkat lokal maupun nasional. Hasil diseminasi ini diharapkan dapat menginspirasi institusi pendidikan lainnya untuk mengadopsi pendekatan serupa dalam mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi tuntutan dunia kerja. Secara keseluruhan, workshop ini berhasil mencapai tujuan pengabdian kepada masyarakat dengan memberikan kontribusi yang berarti pada pengembangan pemahaman dan keterampilan mahasiswa FASILKOM UBHARA JAYA. Kesuksesan ini menunjukkan potensi dan efektivitas pendekatan serupa dalam mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi tantangan dunia kerja yang terus berubah.

UCAPAN TERIMAKASIH

Ucapan terimakasih disampaikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memfasilitasi kegiatan dengan menyediakan narasumber, melalui Lembaga Penelitian, Pengabdian Masyarakat dan Publikasi (LPPMP).

DAFTAR PUSTAKA

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, Jurnal Dhamabakti Nagri, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23

- Boehm, B., & Turner, R. (2004). *Balancing agility and discipline - a guide for the perplexed*. Boston: Addison - Wesley.
- Sommerville, I. 2018. *Software engineering - 9th ed.* Pearson Education, Inc., publishing as Addison-Wesley
- Pressman, R. and Maxim, B. (2014) *Software Engineering: A Practitioner's Approach, 8th Edition*. McGraw-Hill. Boston.
- Gupta, M., George, J.F., Xia, W. 2019. Relationships between IT department culture and agile software development practices: An empirical investigation, *International Journal of Information Management*, Volume 44, 2019, Pages 13-24, <https://doi.org/10.1016/j.ijinfomgt.2018.09.006>.
- Santoso, S. dan Oetomo, B.S.D. 2016. Pengaruh Karakteristik Psikologis, Sikap Berwirausaha, dan Norma Subyektif Terhadap Niat Berwirausaha. *Jurnal Manajemen*/Volume XX, No. 03, hal. 338-352

Handayani dkk., PKM – Workshop Peningkatan Pemahaman Profesi Software Engineer Bagi Calon Entrepreneur Muda Mahasiswa Semester Akhir FASILKOM UBHARA JAYA, *Jurnal Dharmabakti Nagri*, Vol. 2 No. 1, Desember 2023 – Maret 2024 : 16 – 23